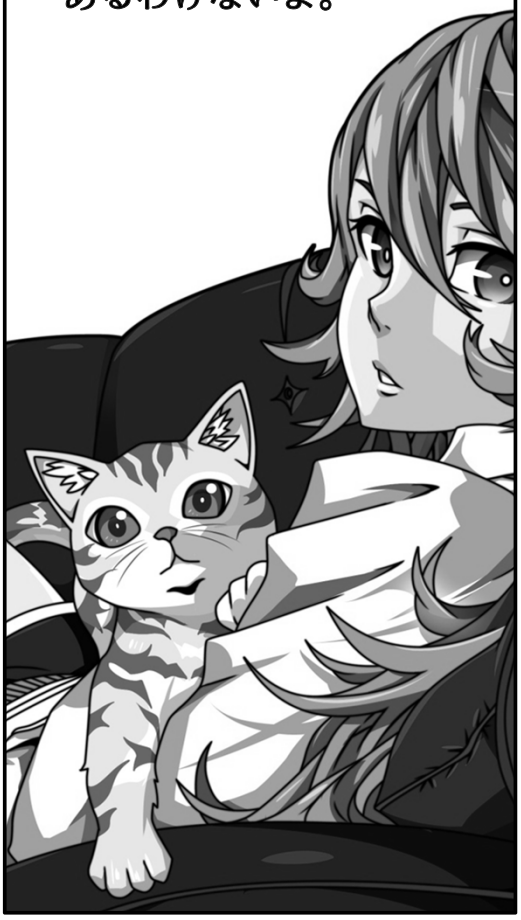
レイジーバード
遠隔捜査
LAZYBIRD

身体障害や極度の怠惰など理由は様々。
現場に足を運ばず捜査する探偵がいる。
それが「レイジーバード」だ。
五感への刺激は必要がないともいえる。

推理	注意	行動	煩悩
3	1	1	3

現場に行く必要？
あるわけないよ。



千里眼 ☆

コスト：〔任意タグ〕１つ
タイミング：他者の判定中
効果：【推理】【注意】【行動】判定でも【煩悩】判定同様〔フラグ〕を２つまで立てることが可能となる。

解説： *「右の壁を見てみろ。おそらくメモが置いてあるはずだ。なぁに、そこに居なくともわかる」*

サボタージュ

コスト：〔職業タグ〕１つ
タイミング：幕間
効果：即座に自身の〔変調〕を全てを完全に取り除く。

解説： *効率を求めるがゆえに様々なサボリ方を覚えてしまった。覚えてしまったのだ。*

素敵な嘘

コスト：〔印象タグ〕１つ
タイミング:いつでも
効果：自身以外の全ＰＣの〔活力〕が１点回復する。

解説： *時には、やる気を呼び起こす素敵な嘘というものがある。*

思考の研磨

コスト：〔趣味タグ〕１つ
タイミング:幕間
効果：次のチャプター中、自身のあらゆる判定の達成値に＋１する。

解説： *趣味に没頭すること、それは即ち思考を整理し研ぎ澄まし、磨き上げているのである。*

これを持って行け

コスト：〔物品タグ〕１つ
タイミング:他者の判定中
効果：あらゆる判定の達成値に＋３する。

解説： *渡した時には既にわかっていたのだ、これが役に立つであろうことを。*

手紙

コスト：なし
タイミング：いつでも
効果：〔敵対者〕の心理状態を【煩悩】に変更する。シナリオ１回。

解説： *相手の感情を揺さぶるには最悪のタイミングで最悪の言葉で最悪の手紙を読ませるのが一番いい。*

第六感 ☆

コスト：〔任意タグ〕１つ

タイミング：他者の判定中

効果：出目が「１」のダイスを好きな出目に変更できる。任意の数だけ選択しそれぞれ好きな出目に変更してよい。

解説：*「まて。嫌な予感がする。いつもと道を変えよう。……ほーら工事中だろ？」*

声なき声

コスト：〔職業タグ〕１つ

タイミング：いつでも

効果：あらゆる判定を【注意】で行える。

解説：*声が聞こえる。そうだ、この声に従って失敗した記憶はない。*

幻視

コスト：〔印象タグ〕１つ

タイミング：いつでも

効果：即座に任意の〔伏線〕２つの内容が判明する。クライマックスでは使用不可。

解説：*「視えた！なるほど、そういう事か……」*

運命の導き

コスト：〔趣味タグ〕１つ

タイミング:いつでも

効果：即座に任意の〔フラグ〕を２つ立てる。ただし自身が１点〔疲労〕する。

解説：*関係のないところで繋がりができてしまうのが恐ろしい。やれやれ、またか。*

リーディング

コスト：〔物品タグ〕１つ

タイミング：いつでも

効果：任意の〔人物〕１人の〔秘密〕を調査する。

解説：*読み取れるんだ、何もかも。ただし良いこともあるが悪い事もある。*

デジャヴ

コスト：〔疲労〕６点

タイミング：判定中

効果：〔手がかり〕の中から〔ハズレ〕４つが即座に判明する（GMが指定）。

解説：*俺は見たことがある。前に間違ったことがある。その覚えがある。*

スーパーナチュラル
超常感覚
SUPER NATURAL

霊や過去などが視えたり聴こえたり。
普通の人間にはない感覚を持つ者。
それが「スーパーナチュラル」だ。
本物はいつだって理解されない。

推理	注意	行動	煩悩
2	2	2	2