シナリオシート

シナリオタイトル　甲子園に出場せよ！

トレーラー

野球の超名門校「ＲＭ学園」は高校野球、地区予選の最終試合（つまり県大会決勝戦）に臨むもまさかのトラブル続出により主要メンバーの多数欠場により負けてしまった。

「ＲＭ学園」の選手たちは甲子園に出場するという大きな夢を打ち砕かれたのであった。

エントリー　PC①

君は野球部のエースだ。監督からも期待が篤い。だが試合前に骨折した事で試合に欠場、チームは敗退となる…

願望　骨折しないようにする

エントリー　PC②

君は野球部のキャッチャー兼データ分析。だが監督からのプレッシャーに負けてしまいスランプに陥る。頭脳を欠いたチームは敗退となる…

願望　プレッシャーに打ち勝つ

エントリー　PC③

君は野球部のムードメーカー。ところが当日朝に実家に呼び出され、戻れば既に試合は敗退で終わっていた…

願望　試合時間に遅れない

エントリー　PC④

君は野球部の期待の新人。ところが当日に強烈な腹痛が起こり欠場、試合は敗退…

願望　試合日に体調を崩さない

指令

４番打者「長久」を試合に出場させる

目的

高校野球、地区予選の最終試合に勝つ

現代ルーズバーG

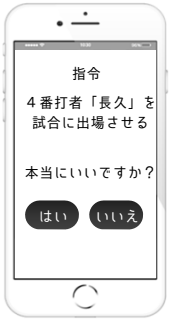
1度2周目の3日間を

キリトリ

シナリオ情報

注：シナリオ情報はPLに見せないでください。

・ＲＭ学園、４番の絶対的主砲「長久　智也」は最近マネージャーに告白された。
・マネージャーの「相田　愛子」はとてつもなく重い女で長久に「試合と私、どっちが大事なの？」と聞くレベル。
・付き合った経験のない長久にとって、愛子からの告白は夢のような出来事で野球がどんどんと疎かになっていった。
・二人が付き合い始めれば長久が試合をサボる事すら安易に予想ができる。



時系列表

シナリオタイトル　甲子園に出場せよ！

	Day 1 ワークタイム	Day 1 ライフタイム	Day 2 ワークタイム	Day 2 ライフタイム	Day 3	
事件イベントライン **指令** ４番打者「長久」を試合に出場させる **目的** 高校野球、地区予選の最終試合に勝つ					初期状態 －[２＋PC人数]　－ 全分岐変化済　＋４ 【願望】達成数　＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	！試合に来なかった理由（新恋人）を探る ！恋人の正体（マネージャ）を探る ！２人がつきあう事を阻止する ！２人の仲を引き裂く
PC1イベントライン **願望** 骨折しないようにする					全分岐変化済　＋４ コンタクト数　＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	！監督からの筋トレ指示に逆らう ！練習で骨折しないようテーピングする
PC2イベントライン **願望** プレッシャーに打ち勝つ					全分岐変化済　＋４ コンタクト数　＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	！監督のプレッシャーを他へそらす ！集中力を高めるトレーニングをする
PC3イベントライン **願望** 試合時間に遅れない					全分岐変化済　＋４ コンタクト数　＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	！遠出する用事を思い出す ！移動手段を確保する
PC4イベントライン **願望** 試合日に体調を崩さない					全分岐変化済　＋４ コンタクト数　＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	！病名（食中毒）を思い出す ！原因の食べ物を特定する

時系列表

シナリオタイトル　甲子園に出場せよ！

	Day 1 ワークタイム	Day 1 ライフタイム	Day 2 ワークタイム	Day 2 ライフタイム	Day 3	
事件イベントライン **指令** エース選手「長久」を試合に出場させる **目的** 高校野球、地区予選の最終試合に勝つ					初期状態 ー[2＋PC人数] ＝ 全分岐変化済 ＋4 【願望】達成数 ＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	! ! ! !
PC1イベントライン **願望** 骨折しないようにする					全分岐変化済 ＋4 コンタクト数 ＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	! !
PC2イベントライン **願望** プレッシャーに打ち勝つ					全分岐変化済 ＋4 コンタクト数 ＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	! !
PC3イベントライン **願望** 試合時間に遅れない					全分岐変化済 ＋4 コンタクト数 ＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	! !
PC4イベントライン **願望** 試合日に体調を崩さない					全分岐変化済 ＋4 コンタクト数 ＋ PC1 PC2 PC3 PC4 **判定修正値**	! !