Ｄａｙ２

Ｄａｙ２はダイジェストでお送りする。

ＧＭ：キャラクターシートにも書いてありますが、能力値が１点ずつ減ります。だんだん１周目の出来事とズレが出てきてるイメージですね。あとはまあ、運命の修正力的な。
ドラゴン：いや、普通にキツいぞ（笑）
サツエ：高橋サンなんて【余裕】ゼロよ！
高橋：それな！
ＧＭ：頑張ってね（笑顔）
一同：ブーブー！！

「うわ、全然思いだせねぇ……とりあえず、やみくもに行くか。－３厳しいなあ。」
「タイミングＢＡＤが憎いネ……（ころころ）９失敗。９失敗。７失敗。９失敗。９失敗。６成功！！！振り直しもう無いヨ（泣）」
「俺、駄菓子の名前思い出すのにどんだけ苦労してんだよ…もう【余裕】ないよ……」
「あれ？全然サツエさんのところに行けない。干渉力苦手なんだよ…ごめん！」

ＧＭ：えーと、Ｄａｙ２どうでした？
高橋：マゾい。
サツエ：ツラいネ。
ドラゴン：出目案外よかった（笑）
ＧＭ：結構ですね（満面の笑み）とりあえず現状こんな感じ。

ＧＭ：全部【分岐】変化してますからナイスプレイですよ。案外【余裕】も余ってそうですし。

高橋：「印象」込みで振り直しあと３回。
サツエ：「才能」も「印象」も使ったネ。【余裕】は少し回復して２回振り直しできるネ。
ドラゴン：全部込みで４回振りなおせるわ。
ＧＭ：わかりました。では最後の１日で終わらせましょう！

Ｄａｙ３

ＧＭ：Ｄａｙ３は進み方が違います。【願望】を叶えるのと【指令】の達成だけで終わりです。
ドラゴン：シンプルでいいな。
サツエ：でも能力値また下がるんでショ？
ＧＭ：ですね。キャラクターシートに書いてますからね。
高橋：ううーん（笑）
ＧＭ：まあ、進めますよ。まずは皆さん待望の【願望】を叶えるお時間です！
サツエ：これのために頑張ったからね！大事ヨ！
ＧＭ：まずは修正値を出しますね。求め方はこうなんですが……

項目	修正値
初期状態	シナリオ開始時に決定される 修正値：－[２＋ＰＣ人数]
全分岐変化	イベントライン上の分岐が全て変化している場合 修正値：＋４
コンタクト数	イベントラインに各ＰＣが配置された数を合計する 修正値：＋[コンタクト数合計]

それぞれのＰＣの修正値を見てみましょう。

高橋　初期状態　：－５
全分岐変化済：＋４
コンタクト数：＋３
【合計】：＋２

サツエ　初期状態　：－５
全分岐変化済：＋４
コンタクト数：＋１
【合計】：±０

ドラゴン　初期状態　：－５
全分岐変化済：＋４
コンタクト数：＋３
【合計】：＋２

初期状態
修正値の初期状態はＰＣ人数が増える毎に－１される。少しわかりづらいので注意。

高橋：サツエさん、ごめんね……コンタクトが…。
サツエ：気にしないで～。出目はしょうがないからね（笑）
ＧＭ：各々まずは【願望】を叶える前にアクシデントを回避するためにまずは「回想」です。【記憶力】に各人の修正値を加えた数値で判定しましょう。
高橋：５以下５以下……（ころころ）５！キター！成功！
サツエ：（ころころ）おー、３！成功ネ！
ドラゴン：（ころころ）１！ＯＫ！
ＧＭ：むむむ…皆さん出目がいい。ではすっかりと【願望】を叶える際の「ああ、そういえばこんなことあったなあ」というのを思い出して回避できます。では実際に叶えていきますか。高橋から順に行きますよ～。
高橋：うん。ついに【願望】である「懐かしのお菓子を購入したい」が叶うわけだ。結構つらかったぞこのやろう。
　では解体直前の店に行ってだな。……「おばちゃん！『もちもちタコ野郎』１つおくれ！！」
ＧＭ：「ううん、どこにあったかなあ……」
高橋：く、これか。行くぞ判定！（ころころ）７！成功！「おばちゃん、奥の右上の棚を！！！」
ＧＭ：「あらこんなところに仕舞ったんだねえ。はいよ、１０円ね」
高橋：「うおおお！これだよこれ！」（バリモグモグ）「懐かしすぎる…！！」
ＧＭ：【願望】叶いましたね！
サツエ：全然興味なかったけど少し食べてみたくなったネ（笑）
ドラゴン：わかる（笑）
ＧＭ：じゃあサツエさん行きますか。
サツエ：おー！【願望】は「駄菓子屋特集を撮影したい」ネ。ではＴＶクルーと共に駄菓子屋に突入！
ＧＭ：土建屋の兄さんたちが店の前で準備しながらサツエさん達に声掛けますよ。「おいおいネーさん。ここは今から工事なんだ。どいたどいた」
サツエ：うるせー！なぎ倒したるワ！！
ＧＭ：キャラ変わってますよ（笑）判定どうぞ。
サツエ：うおお！（ころころ）１０！失敗！振り直し！（ころころ）１０！失敗！マジか…次でラストだ…いくネ！（ころころ）４！きたー！成功！やった～！ボコボコにしたるワ！（笑）
一同：（笑）
ＧＭ：まさに余裕ゼロのギリギリで殴り勝ち、素晴らしいＴＶ番組の撮れ高が獲得できました！
サツエ：はぁ…はぁ…燃え尽きた……
ドラゴン：指令は俺たちに任せろ（グッ
高橋：そうだな。とりあえず休め（笑）
サツエ：そうネ（笑）
ＧＭ：最後はほのかちゃ…ドラゴンですね。
ドラゴン：おい！ワザとだろ！まあいい。ババアのために家族たちのうるせー戯言は黙らせるぜ。おい若じじいと若ばばあ、店は売らねぇからな！
ＧＭ：「ふん、昨日から色々うるさいんだよ。こっちはもう決めたことなんだ。売っちまうよ！」
ドラゴン：おらぁ、ババアの契約無効書類と印鑑署名付だ！（ころころ）８！失敗！？やべえ、どこかやっちまった！まだだ、振り直し！（ころころ）４！きたあ！カバンの底にあったぜ！
ＧＭ：「うう、こ、これは……！（よく読んだあと）ほ、本物か…」ガックリと項垂れます。
ドラゴン：どうだババア！これで店は存続だ！
ＧＭ：「ほのか、すまないね。……ありがとう……ありがとう」おばあちゃんは本当に嬉しそうにお礼を言います。
ドラゴン：お、おう（赤面）イイって事よ！
サツエ：ほのかちゃん、良い子よネ。マジで。
高橋：ほのかちゃん、マジ祖母孝行。
ドラゴン：ほのかちゃんやめろ（笑）
ＧＭ：心、暖まりますね……さて最後です！【指令】ですが、修正値を見てみましょう。

「街の再開発計画を変更させる」

指令	初期状態	：－５
	全分岐変化済	：＋４
	【願望】達成数	：＋３
	【合計】	：＋２

ＧＭ：全員が参加できますが各自【記憶力】と【干渉力】判定を行い、それぞれ失敗すると－３ずつ最後の【実行力】の判定に修正が付きます。修正はＰＣ毎に別々につきますよ。
ドラゴン：振り直しは出来るんだよな？
ＧＭ：ＯＫです。残っていれば。
サツエ：そうネ。残っていればネ（笑）
高橋：やるしかねえな！

ＧＭ：ではまずは皆で【記憶力】判定を。Ｄａｙ３の能力値に＋２してください。
高橋：（ころころ）１！成功！
サツエ：（ころころ）７……成功ネ！
ドラゴン：（ころころ）１０失敗！ここは…振り直さないぜ！
ＧＭ：良いでしょう。ではドラゴンだけはイマイチ覚えてないので適当に動き始めます。
高橋：結構、緊張するな（笑）

ＧＭ：では次に【干渉力】判定です。運命に逆らって皆さん現場に向かえるのか？
高橋：（ころころ）１０！失敗……振り直す！（ころころ）うおー！１だ！成功！

指令の修正値
　全員の全判定に適用される。修正の最大値は＋２なので３以上になった場合計算ミスなので見直す事。

サツエ：そろそろ無理ネ……（ころころ）あ、３で成功！嬉しい、素直に嬉しい（笑）
ドラゴン:干渉力は得意なんだよ俺は。(ころころ）よし、３！成功！
ＧＭ：では全員、しっかり色々サボって運命に逆らってます。たぶん色々迷惑は掛かってますがしょうがないです。
高橋：いいんだよ、会社なんて（笑）

ＧＭ：では最後【実行力】で判定です。地上げ屋の連中が大型重機で破壊工作に来ますんで全力で阻止してください。「おらおら、あんたら痛い目見たくなかったらどいた方が身のためだぞ、ああん？」

高橋：パリピ舐めんなよ！？「おらあー！これがおまいらの違法＆無許可の証拠じゃー！」喧嘩は無理なのよ。書類で勘弁して（笑）
サツエ：ええ、最初の威勢は？（笑）こっちはＴＶの撮影班使ってマスコミ攻撃ネ！「違法ってホントですかー！？」
ドラゴン：俺は普通にボコるわ（笑)「おらー！かかってこんかいー！」
ＧＭ：好き勝手やってますねぇ。良いでしょう。皆判定やっちゃってー！

（ころころ）

高橋：成功！
サツエ：成功！
ドラゴン：成功！

ＧＭ：え、マジで？（出目みる）２，１，３……確かに…。えーと、皆さん全員成功ということで地上げ屋の皆さんはあらゆる手段でボコボコになり「ち、こんな面倒なところじゃ商売あがったりだぜ。帰るぞ！」とか捨て台詞を吐いて帰って行きました。
ドラゴン：なんか最後は出目が神がかってたな。【余裕】が結構余ってるわ（笑）
高橋：１０面体は、暴れるねぇ……
サツエ：ま、カツカツより全然良いネ！全員成功は気持ちいいですネ。

セッション終了時間
　２３時半くらいであった。ロールプレイを盛っていくと１時間だと物足りないかもしれない。
　ルール説明用のサマリーがあると早いのか…?
　サマリー早急に作ります。無くてすみません。

エンディング

ＧＭ：皆さんが盛り上がっている中、ふと気が付くとオープニングの時と同様の静止空間的な場所に皆さん立っています。
サツエ：最後もここなのネ。
ドラゴン：なんかあっという間だったな。
高橋：３人とも絡みが緩やかにあって、親友というわけではないが戦友として心に残りそうだわ。
サツエ：うんうん。
ＧＭ：さて、ではここでまた皆さんスマホを持っているわけですがこんな画面が表示されています。

サツエ：少しさみしいけど、楽しかったネ。
高橋：ああ、長くて短かい３日間だった。
ドラゴン：じゃあな、二人とも。

３人が「はい」を押す共に世界が動きだし、１周目とは違う、新しい未来が動き出す。３人のその後の物語はまた別の機会に。

『１度２周目の３日間を』リプレイ　完